به نام خدا

چالش های من در این پروژه استفاده نکردن از == بجای تابع کامپیر تو بود.

و همین موضوع باعث شد چندین بار به باگ بخورم.

دیلیت کردن در درخت باینری سرچ هم مشکلی بود که راحت رفع نشد.

برای تحلیل اوردر زمانی، باینری سرچ تری از همه بهتر بود، سپس ترنری سرچ تری در مرتبه ی دوم و ترای هم در آخر قرار داشت.

مشکلی هم که برایم جای سوال بود و هنوز هم نفهمیدم، کد زدن برای گرافیکال یوزر اینترفیس بود که هیچ ربطی به عنوان درس نداشت اما جزیی از بخش اجباری پروژه بود و همین موضوع وقت زیادی از من برد.

اما خب شکر خدا چندین روز زود تر از موعد تمام کردم و چندین مورد ریز را در روز های باقی تا پایان ددلاین اصلاح کردم.

پروژه نسبتا سنگینی بود که قسمت های فکری اش از کد زدنش بیشتر بود و این موضوع برای من جذاب بود اما همانطور که گفتم ارتباط رابط گرافیکی را با این پروژه نفهمیدم.

حذف و اضافه کردن به درخت و مرتبه های زمانی را هم که هم استاد و هم در کلاس تدریس یاری بارها بحث شده است و در تمرین ها هم بررسی کرده ایم، حس میکنم نیازی به گفتنش نباشد.